



## Serious Game : S6 - mini jeu n°2

### SEMAINE 11 - Lundi 14 mars

Temps	Période	AM						PM														
	Heures	8 h		9 h		10 h		11 h		12 h		13 h		14 h		15 h		16 h		17 h		>
Temps approximatif		0	30	0	30	0	30	0	30	0	30	0	30	0	30	0	30	0	30	0	30	
Activités	Principales	créer level design et gameplay minijeu n°2						DEJEUNER		identification et création assets						Obj : présenter game play et level						
	Secondaires	OD	brainstorming éléments pédagogiques / culturels à intégrer				DBF					Voltaire							DBF			
		EBO								Leilani		NPE										

### SEMAINE 11 - Mardi 15 mars

Activités	Principales	création / animation assets						DEJEUNER		création / animation assets							
	Secondaires	OD	Viste CPE collège Taaoone									RP					DBF
		EBO								FPO							

### SEMAINE 11 - Mercredi 16 mars

Activités	Principales	Imaginer et créer l'environnement sonore / Création des assets						DEJEUNER		Création des assets						Obj : présentation de tous les assets (modélisation + texture + animations)	
	Secondaires	OD									RP						
		SRO								NPE							

### SEMAINE 11 - Jeudi 17 mars

Activités	Principales	Codage jeu (Production)						DEJEUNER		Codage jeu (Production)						Objectif : Point de situation état d'avancement		
	Secondaires	OD	Présence 6 collégiens (Taaone)												RP			
		EBO / APH								TFO								

### SEMAINE 11 - Vendredi 18 mars

Activités	Principales	Codage jeu (Production)						DEJEUNER								Objectif : présentation état d'avancement prototype					
	Secondaires	OD									Voltaire	DBF semaine									
		EBO / TFO								JDK											