

MAQUETTE DE FORMATION



	<p align="center">1^{ère} année</p> <p align="center">Appliquer les principes de la réalisation multimédia</p>	<p align="center">2^{ème} année</p> <p align="center">Utiliser des techniques informatiques multi supports</p>	<p align="center">3^{ème} année</p> <p align="center">Piloter des projets multi supports</p>
 <p>Mélanger sons, textes et images en collaboration avec des graphistes, des auteurs et des développeurs</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Concevoir des produits multimédia ✓ Mélanger des images et des sons numériques ✓ Animer en 2D/3D ✓ Utiliser un logiciel de création de jeu. ✓ Concevoir et développer pour un(e) smartphone/tablette ✓ Raconter une histoire ✓ Décider ce qu'un jeu doit être ✓ Passer de la perspective 2D à 3D ✓ Créer des environnements réalistes 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Concevoir des applis pour systèmes mobiles ✓ Animer en 2D/3D (2) ✓ Mélanger des images et des sons numériques (2) 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Créer des environnements réalistes (2).- ✓ Animer en 2D/3D (3) ✓ Mélanger des images et des sons numériques (3)
 <p>Coder les interactions des personnages et des joueurs</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Programmer en Java ✓ Concevoir une base de données relationnelles ✓ Développer une architecture web côté client ✓ Programmer pour smartphones et tablettes tactiles ✓ Prendre en compte un système d'exploitation 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Identifier les composants d'un ordinateur ✓ Créer un réseau informatique ✓ Manipuler une base de données relationnelles ✓ Résoudre les problèmes basés sur les graphes ✓ Gérer un projet informatique ✓ Programmer en Java (2) ✓ Prendre en compte un système d'exploitation (2) ✓ Développer des applications en bases de données 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Analyser des images et des sons numériques ✓ Administrer des réseaux mobiles ✓ Créer et retoucher des images (1 et 2) ✓ Concevoir des applications interactives (1 et 2) ✓ Comprimer l'information multimédia ✓ Modéliser une prise de vue 2D ✓ Modéliser une prise de vue 3D
 <p>Agir sur l'environnement de l'industrie des jeux vidéo</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Concevoir des mondes virtuels ✓ S'inspirer du patrimoine culturel polynésien ✓ Connaître le droit des JV ✓ Anglais professionnel 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Devenir plus créatif ✓ Connaître la sociologie des joueurs ✓ Connaître la psychologie du joueur ✓ S'inspirer de la mythologie polynésienne ✓ Vendre des JV ✓ Connaître le droit des JV ✓ Anglais professionnel 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Le Droit des JV ✓ Négocier ✓ Modéliser en 3D le corps en mouvement ✓ Créer une architecture en 3D ✓ Traiter les données marketing ✓ Connaître la dynamique des groupes ✓ Anglais professionnel
<p>Stages</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Stage de découverte 1 mois 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Stage opérationnel 2 mois 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Stage opérationnel 3 mois