



POLY 3D

- **Créée en 2015**, c'est la première école polynésienne dédiée aux arts numériques.
- Elle permet aux jeunes polynésiens de s'approprier les compétences techniques pour devenir des professionnels polyvalents et opérationnels dans les domaines de la conception de jeux vidéo, de la réalisation de film d'animation et de la programmation, dès leur sortie d'études.

CHIFFRES CLÉS (FIN 2023) :

8 promotions ouvertes

Au bout de 3 années de formation, ils auront :

- Effectué près de **8 MOIS DE STAGE**,
- Participé à la réalisation **DE DIZAINES DE PROJETS** individuels ou en groupes (jeux ou animations),
- Suivi plus de **3.200 HEURES DE FORMATION**, et fourni une trentaine de livrables.

POLY 3D

CONTENU PEDAGOGIQUE

- Maîtrise des outils et des techniques de création de jeux vidéo, d'animation et de programmation
- Appropriation de logiciels, d'algorithmes et de langages de programmation
- Une pédagogie axée sur la production et la réalisation de projets qui garantit autonomie et acquisition des compétences

CONTENU DES FORMATIONS

- Connaissances techniques (logiciels professionnels)
- Expériences pratiques (workflow, set up de production, gestion de projet)
- Compétences complémentaires (anglais, modalités de recherche de stage, entrepreneuriat, création d'un portfolio)

LES CONCOURS D'ENTRÉE (2024)

Pour l'École Poly3D (niveau BAC) :

- 3 concours d'entrée en avril, mai et juillet
- Formulaire d'inscription en ligne ou à retirer auprès de l'école

Epreuves : découverte des logiciels

- Programmation Unreal Engine > 4h
- Modélisation 3D > 4h
- Entretien de motivation > 20 min

LOGICIELS UTILISÉS EN FORMATION



- Suite Adobe (Photoshop, After-Effect, Substance painter 3D, illustrator, Première pro)
- Blender et Zbrush
- Unreal Engine



Télécharger via le QR code :

- Le dossier de candidature
- Le processus d'admission
- La présentation du CAMPUS
- Le flyer



@ccism de polynésie
www.ccism.pf

